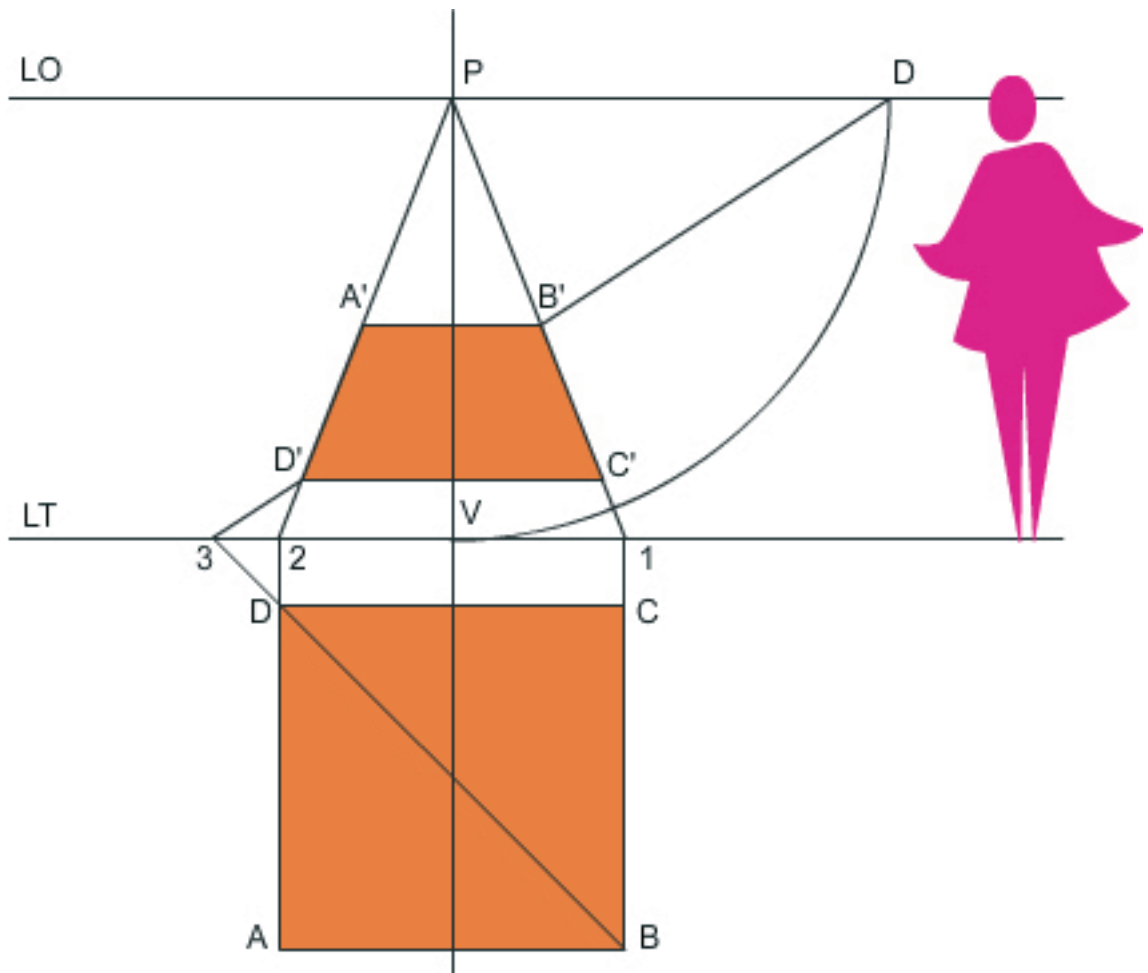


La prospettiva centrale di un quadrato (lo stesso procedimento vale per tutte le figure) si ottiene così: traccia prima di tutto la linea di terra (LT) e la linea d'orizzonte (LO), poi fissa il punto di vista V e proiettalo sulla LO determinando il punto principale P. Disegna il quadrato ABCD e proietta i punti CD sulla linea di terra, ottenendo il punto 1 e in punto 2.

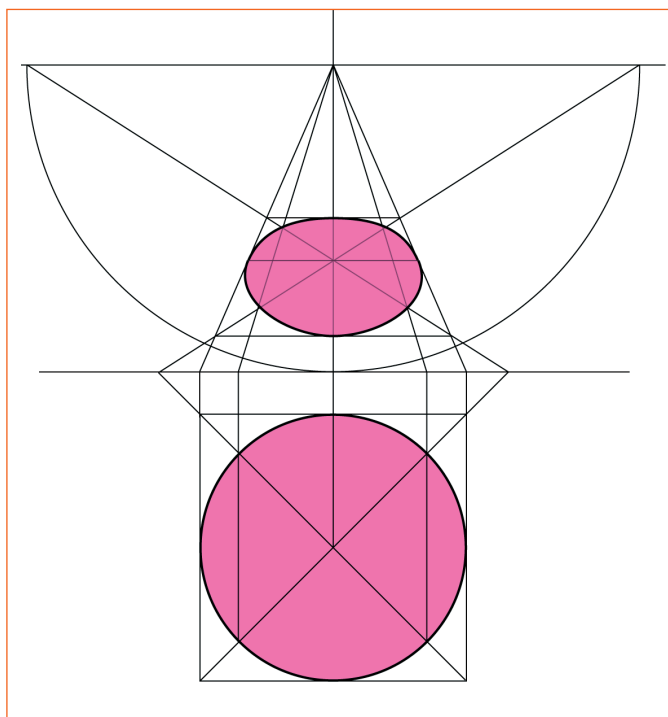
Fatto questo punta il compasso in P e, con apertura PV, traccia un arco per individuare il punto di distanza D che si trova sulla linea d'orizzonte (per figure più complesse avrai bisogno di trovarne uno a destra e uno a sinistra, che chiamerai D1 e D2).

Ora unisci i punti 1 e 2 con P. Traccia la diagonale del quadrato (comunque una retta a 45°) e prolungala trovando il punto 3 sulla linea di terra. Unisci il punto 3 con il punto D e in questo modo determini i primi due spigoli del tuo quadrato: D' e B'. Traccia le parallele al lato per determinare gli altri due A' e C'. Unisci i quattro punti.



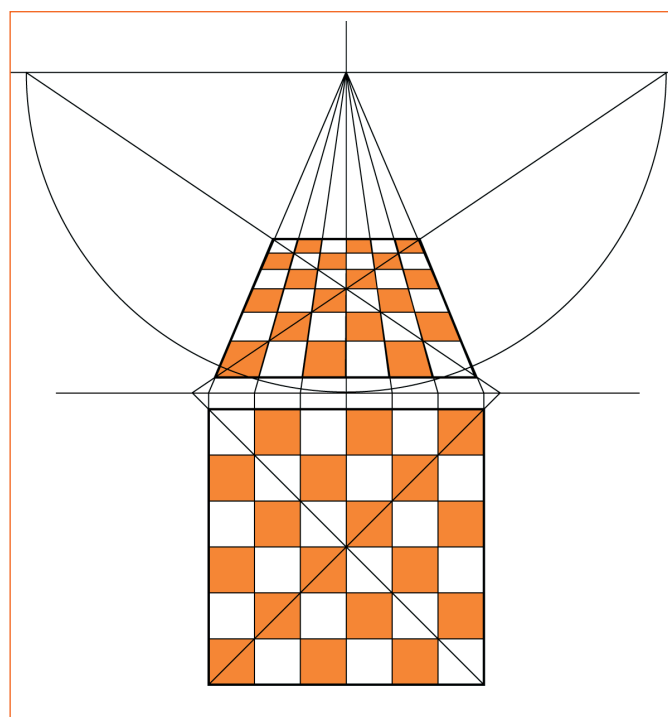
Clicca sull'immagine per riprodurre il filmato.

Disegna la prospettiva centrale di un cerchio.

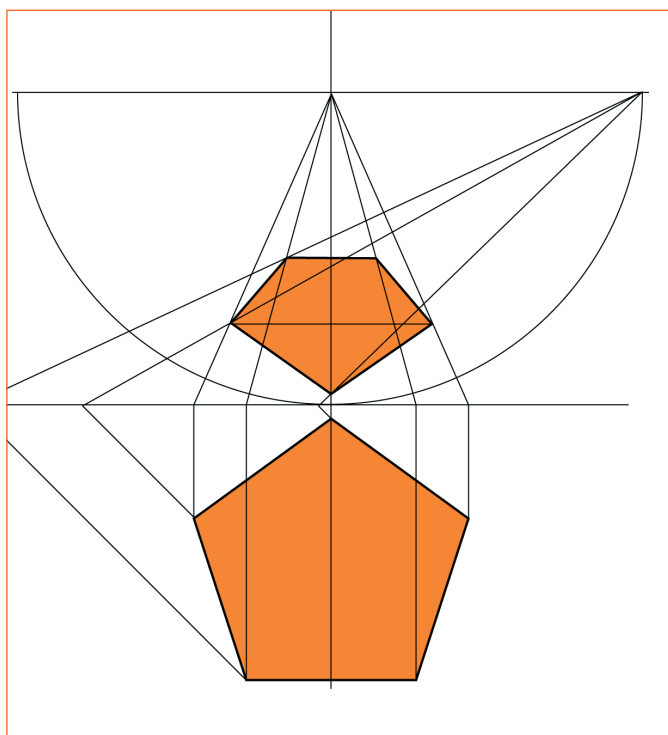


Disegna la prospettiva centrale di un quadrato suddiviso a scacchiera.

1 - 2



Disegna la prospettiva centrale di un cerchio.



Disegna la prospettiva centrale di un quadrato suddiviso a scacchiera.

3 - 4

